Benötigte Skripts:

Start vom Spiel: MainKamera aktiv alle anderen Skripts diabled. Main Scripts also FP movement und Portale bzw Teleporter zu verschidenen Maps aktiv.

* Kamera Bewegung, anvisieren mit Controller (Zielpunkt soll angezeigt werden)
* Highscore zu jeder Map soll unter dem Bild stehen
* Portale/Start eines Rundkurses(mby in Form eines Bildes, wenn man dieses auswählt, wird Map / Bahnen geladen:

Während dem Spiel:

* Disablen der Main Skripte und Enablen der Skripte die mit der Map zusammenhängen
* Wenn möglich Fade Black, wenn Kamera bewegt wird
* Bewegung des Golfschlägers
* Bewegung des Balls ?
* Ausrichtung bestimmen / einloggen, dann nur noch Schlagstärke wichtig, zuvor kann nicht geschlagen werden
* Ausholen und Schlagen wird nur gewertet, wenn man die entsprechende Taste drückt
* Ausrichtung kann ausgestellt / rückgängig gemacht werden
* Nach dem Schlag wird der Spieler gefragt, ob er an die nächste Schlagposition automatisch teleportiert werden soll oder ob er manuell hinlaufen möchte
* Einlochen (Sound und teleport zur nächsten Bahn)
* Score auf eine Tafel (Für jede Bahn die benötigten Schläge, Gesamtschläge, aktuelle Bahn in Vogelperspektive, Exit Game, Zurück zum Menü / Spawnraum)
* Nach dem Einlochen auf der letzten Bahn wird man vor die Tafel teleportiert
* Obergrenze für Schläge pro Bahn
* Sollte der Ball von der Bahn abkommen, wird er an den letzten Schlagpunkt zurückgesetzt, trotzdem wird der Schlag mitgezählt
* Switch auf Freecam um sich die Map anzuschauen ?
* Feedback der Controller bei Schlag

Ende des Spiels:

* Teleport zur Tafel

Anderes:

* Ein environment, worin sich die Bahnen befinden

Assets:

Wäre nice wenn es Bahnobjekte geben würde welche man wie lego zusammenbauen kann. Also bspw. Lochplatte , Kurven , Geraden, Steigungen ….

Scripts:

* Überall: Kamerabewegung an Kopfbewegung angepasst
* Spawnroom: Mit Klick auf Bild 🡪 teleport zur Map / ersten Bahn der Map
* Auf der Map: Script für Ball (soll auf Bahn bleiben und Erkennung wenn im Loch)
  + Script für Schläger
  + Spieler soll sich nur auf der aktuellen Bahn aufhalten können, bis er einlocht
  + Script, welches Schläge / Ballkontakte zählt